

Supercomputación Castilla y León **SCAYLE**

**Modern tools to work in AI and
Quantum Computing**
1ª edición

Dirección y coordinación académica

Supercomputación Castilla y León (SCAYLE), Oficina Técnica.

Objetivos

El objetivo de este curso es proporcionar a los asistentes una visión práctica, moderna y actualizada del panorama actual de herramientas para trabajar e investigar en el ámbito de la Inteligencia Artificial y la Computación Cuántica. Durante el curso se hará una introducción de ambos campos de investigación, explicando alguno de los retos actuales y mostrando algunas de las herramientas más potentes y accesibles que están disponibles para investigadores y desarrolladores.

Durante el curso, se realizarán demostraciones y pequeñas pruebas de concepto que ilustren los conceptos explicados y las herramientas mencionadas.

Destinatarios

Investigadores de todas las ramas del conocimiento que estén interesados en la Inteligencia Artificial y la Computación Cuántica, con una especial atención a los aspectos prácticos de cada disciplina y los entornos de trabajo que pueden usarse.

El curso será introductorio y no se requirerán extensos conocimientos previos. Las demostraciones se harán utilizando el lenguaje de programación Python

Número de Plazas

10 plazas presenciales, y formato on-line

Fecha

28 de mayo de 2021

Duración 2 horas

Horario

Viernes de 11:30 a 13:30 horas.

Lugar

PRESENCIAL 20 plazas - Edificio CRAI-TIC, Campus de Vegazana, Universidad de León.

Retransmisión On-line: <https://meet.scayle.es/QCAYLE>

Idioma Español.

Importe matrícula

Gratuito.

Inscripción

www.scayle.es/formacion

Profesorado

Juan Cruz Benito.

Research Developer. IBM Quantum.

Vicente Matellán Olivera.

Supercomputación Castilla y León, SCAYLE, León.

PROGRAMA

Inauguración del Curso.

- | | |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11:30 - 11:35 | Introduction to SCAYLE.
<i>Vicente Matellán Olivera.</i> |
| 11:35 - 12:30 | Introduction. What is AI?. What is Quantum Computing?. How to play with them?.
Juan Cruz Benito. |
| 12:30 - 13:30 | Workshop: Hands-on tools: researching & prototyping.
<i>Juan Cruz Benito.</i> |

Organizan



Colaboran

