

VRSciT Virtual Reality Science Tour

Objetivo del proyecto

Este proyecto permitirá a los grupos destinatarios, no sólo adquirir y consolidar competencias a nivel de educación de adultos, sino también mejorar sus competencias en materia de ciudadanía europea, interculturalidad, empleo y desarrollo comunitario, haciendo hincapié en la promoción del aprendizaje, la alfabetización digital, el debate y el intercambio de conocimientos científicos y tecnológicos.

Participantes del proyecto

Pixel (Italia), www.pixel-online.net

University of Teramo (Italia), www.unite.it

VšJ "eMundus" (Lituania), www.emundus.lt

Museum Lithuanian Education History (Lituania), www.lsim.limis.lt/en

Polytechnic Institute of Bragança (Portugal), www.portal3.ipb.pt

Universidad de León (España), www.unileon.es

SCAYLE, Supercomputación Castilla y León (España), www.scayle.es

Ejecución: 2021 al 2023

Financiación del proyecto

Erasmus+ Programme.

Justificación del proyecto

La adopción de la tecnología de Realidad Virtual elimina las barreras de la visualización remota de entornos haciendo posible que todo el mundo experimente un alto valor educativo a través de la digitalización.

Funciones de SCAYLE

Se incluyen visitas virtuales a museos, a zonas de herencia cultural o de tecnología con alto contenido vinculado a la educación de adultos. En este sentido se incluye la visita virtual a SCAYLE apoyada por videos explicativos en 360 grados, objetos 3D de las partes más destacadas de la infraestructura e información detalla de sus características.





Referencia 2020-1-PT01-KA204-078597

Líder del proyecto

Centro Ciência Viva de Bragança (CCVB), www.braganca.cienciaviva.pt. Es una asociación científico-técnica sin ánimo de lucro, existente desde 2004 y abierta al público como equipamiento cultural y científico desde 2007. Sus miembros fundadores son la Agencia Nacional de Cultura Científica y Tecnológica - Ciência Viva, el Ayuntamiento de Bragança y el Instituto Politécnico de Bragança (IPB). Forma parte de la Red Nacional de Centros de Ciência Viva, constituida por 20 Centros presentes en el continente y en las islas. El CCVB también pertenece a ECSITE (Red Europea de Centros y Museos de Ciencia), cuyos principales objetivos son inspirar y capacitar a los centros de ciencia, museos y todas las organizaciones que involucran a las personas con la ciencia, para promover su curiosidad y sus acciones, así como fomentar la creatividad y el pensamiento crítico en la sociedad europea, animando a los ciudadanos a comprometerse profundamente con la ciencia.



Instalación del Spot de realidad virtual instalado en Centro Ciência Viva de Bragança (Portugal).